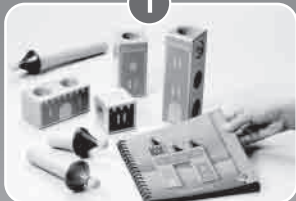


PRAVIDLA HRY

1



Vyberte si z knížky zadání hrad, který chcete postavit.

2



Postavte všechny dílky tak, aby tvořily hrad zobrazený na obrázku.

3



Otočte stránku, zkontrolujte správné řešení.

ZÁHADNÝ HRAD™

SPRAVNĚ VĚŽE A HRADY
DĚLAJI ROZDABNĚNÝ HRAD

STARTER zadání 1-12

Zadání 1. úrovně využívají jen 3 dílky hradu a všechny 3 věže.

JUNIOR zadání 13-24

Zadání 2. úrovně využívají všechny 4 dílky hradu a všechny 3 věže. Důležitým prvkem je natočení červeného dílku.

EXPERT zadání 25-36

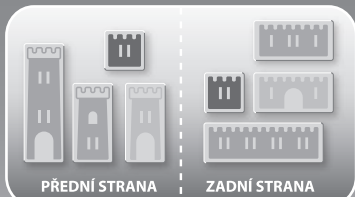
Zadání 3. úrovně zapojují do hry rovnováhu. Hrad bude stát pouze pokud bude postavený správně.

MASTER zadání 37-48

Zadání 4. úrovně naznačují pouze siluetu hradu. Pro jejich vyřešení je třeba opravdové pochopení toho, jak hra funguje.

TIPY PRO RODIČE

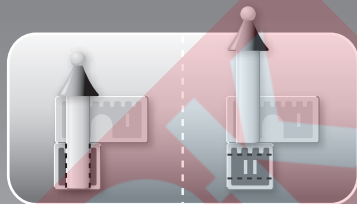
- Doporučujeme každému hráči postupovat přesně podle pořadí zadání v knížce zadání. Ta jsou seřazena právě tak, aby se děti postupně učily jednotlivé prvky hry.
- Dětem nepomůžete, pokud postavíte hrad sami. Snažte se je ke správnému řešení dovést například tím, že se zeptáte: „Kam asi patří ta největší věž?“
- Pokud je zadání v danou chvíli příliš náročné, najděte si správné řešení a postupujte od řešení zpět k zadání. Tak si děti nejlépe uvědomí, jak přesně se dají dílky stavět.



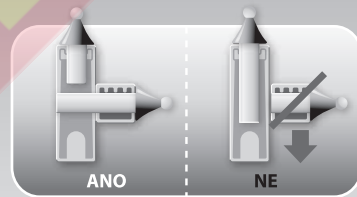
- Hra se skládá ze 4 různých velikých bloků a 3 různě vysokých věží. Každý blok má jednu nebo více děr, do kterých je možné vsunout věže. Důležité je, že tyto otvory jsou na každém z bloků na různých místech. Každý blok má také na přední a zadní straně různé obrázky.



- Každý blok musí být umístěn jednou ze stran s obrázkem směrem k vám.



- Nejmenší – červený blok má na obou stranách stejný obrázek, ty jsou ovšem různě otočené. Věž může být buď vsunuta dovnitř, nebo na tomto bloku stát. Prohlédněte si pozorně zadání. Na první pohled nemusí být úplně jasné, jaký postup při stavbě zvolit.



- Váš hrad musí být stabilní – musí stát sám – bez vaší pomoci (viz obrázky na předposlední straně knížky zadání).

keep on playing



© 2002-2007

Concept, game design & artwork:
Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Castle Logix
Smart nv/sa - Neerfeld 14,
B-2550 Kontich, Belgium
Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be
www.smartgames.eu

MINDOK

MINDOK s.r.o.
Korunní 104, budova G
101 00 Praha 10 - Vinohrady
tel. a fax: 272 65 66 10
e-mail: info@mindok.cz
www.mindok.cz
www.hrajeme.cz

dd.20101218

