

# TIME'S UP! Junior

Time's Up! junior je kooperativní variantou hry Time's Up! uzpůsobenou dětem, které ještě nedovedou číst. Vítězství dosáhnete společnými silami pomocí popisu a napodobování obrázků. Ale musíte si pospíšet, čas běží.

## Hra obsahuje

- 220 obrázkových karet
- 1 10 minutový časovač s barevně rozlišenými okraji
- pravidla hry



## Cíl hry

V této variantě hry Time's Up! hrají hráči společně proti času. Svůj dvoukolový úkol musíte společnými silami dokončit dříve, než vyprší vyměřený čas.

Následující pravidla jsou upravena pro nejmladší hráče (od 4 let výše). Pokud hrajete s dětmi staršími 6 let, přečtěte si navíc rady uvedené na poslední straně pravidel.

## PRVNÍ KOLO

# Popiš!



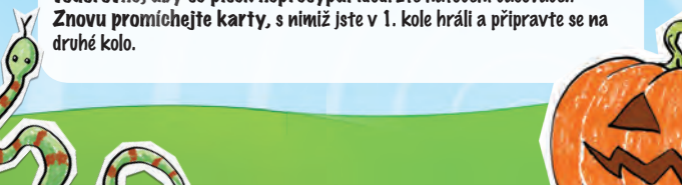
- Náhodně vylosujte 20 karet, zamíchejte je a umístěte je lícem dolů tak, aby na ně všichni hráči dobře viděli.
- Přetočte přesýpací hodiny – hra právě začíná!
- Dospělý si skrytě prohlédne první kartu z balíčku a nechá děti hádat, co je na obrázku, aniž by obrázek sám přesně pojmenoval či dětem ukazoval.

*Příklad: Tatínek chce, aby děti uhodly „krávu“. Řekne tedy: „Je to zvíře, které nám dává mléko, ... bučí, ... má telátka, ...“ Nesmí prozradit: „Je to kráva.“*

- Všechny děti hádají současně a všechny mají neomezený počet pokusů.
- Jakmile děti uhodnou obrázek na kartě, dospělý umístí kartu lícem nahoru na stůl a z balíčku si vezme následující kartu.

## Konec kola

Jakmile děti uhodnou všechny karty z balíčku, položte časovač na stůl vodorovně, aby se písek nepřesýpal (dodržte natočení časovače). Znovu promíchejte karty, s nimiž jste v 1. kole hráli a připravte se na druhé kolo.



## DRUHÉ KOLO

# Předved'

- Pravidla jsou téměř stejná jako v prvním kole, avšak tentokrát dospělý nesmí obrázek popisovat slovně, pouze předvádět pantomimu a vydávat zvuky.
- Hrajete se **STEJNOU** sadou 20 karet jako v kole prvním.
- Druhé kolo začíná natočením časovače zpět do svislé polohy (čas znovu ubíhá).

### *Poznámky:*

*Pokud se hráčům nedaří některou kartu uhodnout, dospělý ji umístí naspod balíčku a vylosuje si namísto ní novou kartu.*

*Pokud se dospělý splete a sám přímo pojmenuje kartu (v 1. či 2. kole) nebo promluví během druhého kola, musí kartu vrátit do původního balíčku a vylosovat si náhradní kartu.*



## Vítězství a ukončení hry

Pokud hráči odehráli obě kola a všechny karty byly správně pojmenovány dříve, než se přesypaly hodiny, hráči společnými silami zvítězili. V opačném případě hráči společně prohráli, ale ani to není žádná tragédie – příště si určitě povedou lépe.



# Varianta pro hráče starší 6 let

Hrajete-li se staršími dětmi, navrhujeme následující úpravu pravidel:

- Děti se zapojí do popisování karet. Hru zahajuje nejstarší hráč. Jakmile hráči danou kartu uhodnou, karta je umístěna na stůl lícem nahoru a v popisu další karty pokračuje hráč po levici toho, kdo popisoval první. Dospělí samozřejmě mohou dětem vypomáhat, kdykoli je třeba.
- Hra trvá o jedno přesypání déle (20 minut). Jakmile čas vyprší, opět přetočte hodiny a pokračujte ve hře.

## Ovlivněte obtížnost hry

Obtížnost hry přizpůsobte přidáním či odebráním karet.

*Např. pokud děti hru již skvěle ovládají, zkuste hrát na dvě přesypání hodin se 30 kartami.*



## Crédits

© REPOS PRODUCTION 2004 FOR THE CURRENT ADAPTATION. ALL RIGHTS RESERVED.

© R&R GAMES (USA) 2000. ALL RIGHTS RESERVED UNDER EXCLUSIVE LICENCE TO REPOS PRODUCTION FOR EUROPE.

Vydavatel pro Evropu a Quebec: Repos Production • Tel. +32 471 95 41 32.

Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels • BELGIË

[www.rprod.com](http://www.rprod.com)

Výhradní zastoupení pro ČR a SR: MINDOK s.r.o. • Korunní 810/104 • Praha 10 • 10100

[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)

R&R Games • 813-835-0163 • PO Box 130195, Tampa • FL 33681 • USA • website: [www.rnrgames.com](http://www.rnrgames.com)

Time's Up! Je hra od Petera Saretta. Anglická verze Time's Up! Je k dispozici ve verzi od R&R Games.

Vývoj a varianty „Belgičané v sombréru“ neboli Cédric Caumont & Thomas Provoost

Grafika: Éric Azagury

Český překlad: Lucka Endlová

Belgičané v sombréru děkují všem školám a všem dětem, které pomáhaly při testování.

Velké díky patří také Carine a Nicolasi Maréchal z Jeux de Nim store.