

KLAUS TEUBER

CATAN

Junior

Země na obzoru! Proplujte s pirátskou lodí moře, objevte ostrov a postavte si tam pirátské doupě! K tomu budete potřebovat jen zásoby jako například dřevo, šavle nebo zlato. Kdo umístí své doupě chytře, získá s trochou štěstí rychle vše potřebné pro své další doupě. Jen kdyby tam nebyl ten odporný černý pirát, který se vám bude neustále plést do cesty...



HERNÍ MATERIÁL

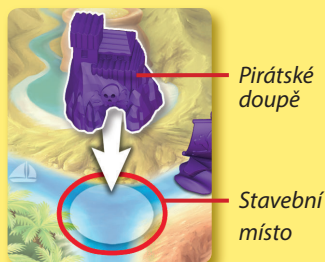
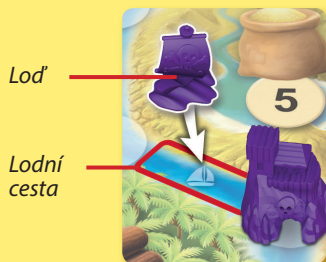
1 oboustranný herní plán, 1 kostka, 28 pirátských doupat ve 4 barvách (v každé 7), 28 pirátských lodí ve 4 barvách (v každé 7), 1 figurka černého piráta, 16 kartiček s papouškem, 90 žetonů zásob (vlna, dřevo, ananas, šavle a zlato – od každého 18 ks), 4 přehledové karty

PŘED PRVNÍ HROU

- ✘ Nejprve vyjměte všechny herní díly z archů.
- ✘ Figurku černého piráta postavte do plastového podstavce.
- ✘ Společně si prohlédněte herní plán a žetony zásob: nachází se zde 5 různých druhů krajin, na kterých můžete získat žetony zásob.



- ✘ S krajinami sousedí políčka s cestami pro lodě a místa pro stavbu pirátských doupat.



PŘED KAŽDOU HROU

- ✘ Položte herní plán doprostřed stolu. Pokud hrajete ve třech nebo čtyřech hráčích, obraťte herní plán nahoru stranou se čtyřmi papoušky.



Pokud hrajete ve dvou hráčích, použijte herní plán se stranou, na které jsou vyobrazeni dva papoušci.

- ✘ Každý hráč si vybere jednu kartu s papouškem ve zvolené barvě a tuto kartu položí před sebe, papouškem dolů.



- ✘ Připravte kostku vedle herního plánu.
- ✘ Podle zvolené barvy si hráči vezmou také 7 pirátských doupat a 7 lodí.



Pokud hrají jen dva hráči, použijí jen červené a fialové barvy pirátských doupat a lodí – žluté a modré se odloží do krabice.

Některá stavební místa a lodní cesty jsou označeny herními barvami. To jsou startovní místa pro stavbu doupat a lodí.



Každý hráč postaví dvě pirátská doupata a dvě lodě na startovní místo pro stavbu doupat a lodí podle své zvolené barvy. Zbývajících 5 doupat a 5 lodí si položí před sebe.

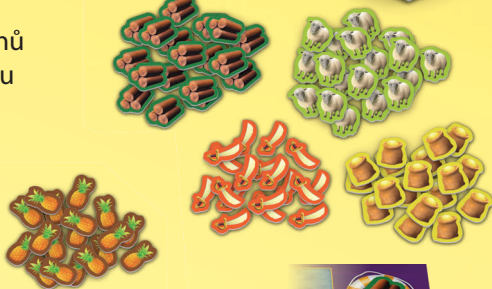
- ✘ Figurku černého piráta postavte na pevnost na herním plánu.



- ✘ Zamíchejte 16 kartiček s papouškem a položte je obrázkem papouška nahoru jako balíček vedle herního plánu.



- ✘ Roztřídte 90 žetonů zásob podle druhu a položte je vedle herního plánu.



- ✘ Poté položte od každého druhu zásob jeden žeton na 5 záchranných kruhů na herním plánu.



- ✘ Poté dostane ještě každý hráč po jednom žetonu dřeva a meče ze společných zásob. Tyto dva žetony si položte před sebe jako vlastní zásoby.



NEJPRVE HODIT KOSTKOU A POTÉ ZÍSKAT ZÁSObY



- ✘ **Padlo vám na kostce číslo mezi 1–5?**

Číslo, které padlo na kostce kapitána, platí pro všechny hráče. Každý dostane žeton zásob!

Krajiny na herním plánu jsou označeny čísly 1–5. Za každé vaše pirátské doupě, které stojí u krajiny, která má číslo shodné s hodnotou hozené na kostce, dostanete 1 žeton zásob. (Pokud máte více pirátských doupat na krajinách s hozeným číslem, dostanete více žetonů zásob. Ten, kdo tam nemá žádné pirátské doupě, nezíská žeton zásob.) To, jaký žeton získáte, je vyobrazeno na krajinách s příslušnými čísly.



Příklad: Pokud hodí fialový hráč číslo 1, obdrží 1 žeton vlny, protože má postavené jedno doupě nacházející se na okraji louky vlevo nahoře. Červený hráč tam má 3 pirátská doupata, a proto dostane 3 žetony vlny. Avšak i důlní políčko s šavlí, vpravo nahoře je označeno číslem 1. A proto získá žlutý hráč 1 žeton šavle a modrý hráč 3 žetony. Les je také označen číslem 1, a proto získá fialový a červený hráč ještě jeden žeton dřeva.

CÍL HRY

Cílem hry je co nejrychleji postavit zbývajících 5 doupat pirátských doupat (2 se staví před zahájením hry). Abyste si mohli postavit pirátské doupě, potřebujete mít zásoby, a to po jedné kartičce dřeva, vlny, ananasu a šavle. Kartičky získáte na krajinách na herním plánu, u kterých jste si postavili pirátské doupě.

PRŮBĚH HRY

Všichni se postupně stáváte kapitány, začíná nejmladší hráč. Kapitán nejprve hodí kostkou a tím určí, jaké zásoby budou přiděleny hráčům. Poté smí kapitán, který je na tahu stavět pirátské doupě a lodě nebo požádat papouška o pomoc. V případě, že nemá vhodné zásoby, může si je vyměnit. Poté bude soused po jeho levici novým kapitánem

Tah spočívá tedy v následujících činnostech:

Vždy: 1. Hodit kostkou a získat žetony zásob

Volitelně: 2. Stavět
a/nebo

požádat papouška o pomoc
a/nebo

vyměnit žeton zásob

- ✘ **Padlo vám na kostce číslo 6?**

Pozor na černého piráta!

Pokud padne na kostce číslo 6, musí se přesunout černý pirát. Kapitán, který házel kostkou, přesune černého piráta na jinou krajinu. Zato získá 2 žetony zásob, které odpovídají krajině, na kterou byl černý pirát přemístěn. Ostatní hráči v tomto kole nezískávají žádné zásoby.



Pozor na černého piráta, který vás omezuje!

Pole, na kterém se nachází černý pirát, je zablokováno a vy nedostanete za svá doupata žádné žetony zásob, v případě, že na kostce padne číslo této krajiny!

ZÍSKÁNÍ ZÁSObY

Jakmile získáte žeton zásob, položte si jej před sebe. Se zásobami můžete stavět nebo požádat papouška o pomoc, ale jen v případě, že jste právě kapitánem na tahu...

POTÉ STAVĚT a/nebo PAPOUŠKA POŽÁDAT O POMOC a/nebo MĚNIT ZÁSObY

Kapitán smí postavit jednu či více lodí a /nebo pirátských doupat a/nebo požádat papouška o pomoc. Za to musí zaplatit určité žetony zásob, které se odkládají do společného balíčku. Jaké žetony se za co platí najdete na přehledových kartách.



STAVĚNÍ

✘ Každé pirátské doupě stojí:



- 1 žeton dřeva
- 1 žeton vlny
- 1 žeton ananasu
- 1 žeton šavle

✘ Každá loď stojí:

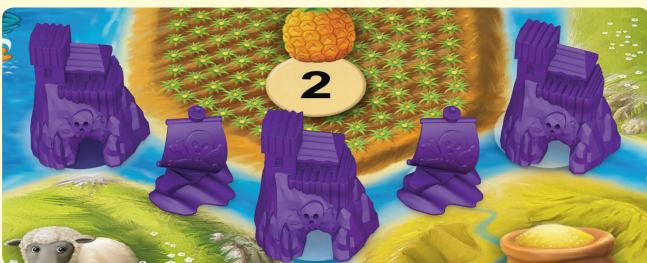


- 1 žeton dřeva
- 1 žeton vlny

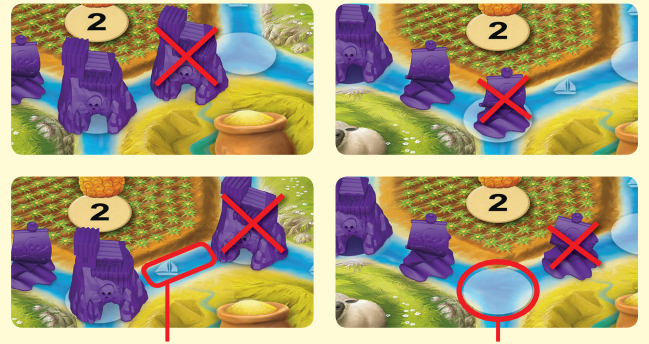
Pozor na pravidla stavby!

- ✘ Pirátské doupě lze postavit jen na volném stavebním místě vedle vaší lodě.
- ✘ Loď lze postavit jen na volném místě pro stavbu lodí, které sousedí s vaším pirátským doupětem.
- ✘ Na každém místě pro stavbu doupěte smí být postaveno jen jedno doupě a na každém místě pro stavbu lodí smí být postavena jen jedna loď.

Příklad: Takto můžete stavět!



Příklady, jak NESMÍTE stavět!



Zde chybí jedna loď!

Zde chybí jedno pirátské doupě!

POŽÁDAT PAPOUŠKA O POMOC

Chytrý zelený papoušek zná mnoho různých triků. Pokud chcete požádat papouška o pomoc, musíte odložit do společného balíčku následující žetony zásob:



- 1 žeton ananasu
- 1 žeton šavle
- 1 žeton zlata

Za to si smíte vzít jednu kartičku s papouškem. Papoušek vám pomůže vyhnat černého piráta, získat žeton zásob nebo dokonce zdarma postavit pirátské doupě nebo loď. Papouška můžete v jednom tahu požádat i vícrát o pomoc.



Jakmile si někdo vytáhne kartičku s papouškem, položí jí na stůl a provede to, co je na kartičce vyobrazeno. Může jít o jednu z následujících třech možností:

✘ **Vzít si zásoby**

Může si vzít žetony zásob, které jsou znázorněny na kartičce, například 2 ananasy a 2 dřeva.



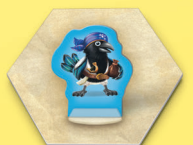
✘ **Stavět**

Může si okamžitě postavit 1 pirátské doupě NEBO 1 loď, aniž by zato platil zásobami.



✘ **Vyhnat černého piráta**

Přesune černého piráta na jinou krajinu a získá za to dva žetony zásob, které odpovídají krajině, na kterou byl černý pirát přesunut.



Důležité: Získané kartičky s papouškem si nechá každý hráč až do konce hry před sebou!

Papoušek přináší ještě další výhody:

Umí se zbavit černého piráta! Ten, kdo jako první získá kartičku s papouškem, postaví si své pirátské doupě na označeném místě u pevnosti černého piráta na herním plánu – aniž by za to něco platil!



Za pirátské doupě, které stojí na poli s černým pirátem, se nezískávají žádné žetony zásob, ale hráč získává jedno pirátské doupě navíc. Tím může rychleji postavit svých 7 pirátských doupat, které jsou potřeba k vítězství!

Avšak platí, že u pevnosti černého piráta smí stát pouze jedno pirátské doupě!

V případě, že později v průběhu hry má někdo shodný počet kartiček papouška jako majitel doupěte u pevnosti černého piráta, vrátí se doupě u pevnosti zpět jeho majiteli a nikdo nemá nárok na postavení doupěte u pirátské pevnosti.

Ve chvíli, kdy má jeden hráč opět nejvíce před sebou vyložených kartiček s papoušky, smí si postavit opět doupě u pirátské pevnosti atd.

VÝMĚNA ŽETONŮ ZÁSOB

Chybí kapitánovi potřebné žetony zásob ke stavbě nebo k žádosti o pomoc?

Nevadí, neboť potřebné žetony může získat výměnou a to následujícími dvěma způsoby:

- ✘ Výměna jednoho žetonu oproti jedné zásobě ze záchranných kruhů a/nebo
- ✘ Výměna dvou žetonů za jeden ze společné zásoby

Pořadí při výměně je libovolné – kapitán smí nejprve měnit 1 zásobu ze záchranných kruhů a poté ze společné zásoby nebo naopak. Předtím, potom nebo mezitím může stavět a/nebo požádat o pomoc papouška.

✘ Výměna jednoho žetonu za jeden žeton ze záchranných kruhů.

Kapitán si může vzít při svém tahu 1 zásobu ze záchranných kruhů. Avšak tuto zásobu musí vyměnit za jinou tak, aby bylo neustále 5 zásob na 5 záchranných kruzích.



Důležité: Výměnu jednoho žetonu zásob oproti jedné zásobě ze záchranných kruhů lze provést pouze JEDNOU během tahu!

✘ Výměna dvou žetonů zásob za jeden žeton ze společných zásob

Kapitán smí ve svém tahu vyměnit 2 vlastní zásoby za 1 libovolnou ze společné zásoby.

Příklad:



výměna 2 vlastních zásob dřeva za 1 zásobu šavle ze společného balíčku

Tuto výměnu lze provést i několikrát během jednoho tahu.

KONEC HRY

Jakmile některý hráč postaví sedm pirátských doupat (počítá se i doupě v pevnosti černého piráta a doupata z počátečního rozestavení) hra končí a tento hráč vítězí.

CO SE STANE KDYŽ...?

- ✘ Když se nachází na záchranných kruzích 5 stejných symbolů zásob, tyto se odeberou do společných zásob a kapitán rozdává nové zásoby od každého druhu (stejně jako na začátku hry).
- ✘ Když je balíček s kartičkami papouška prázdný, nelze již papouška žádat o pomoc.
- ✘ Když není ve společných zásobách již některý z druhů zásob, musejí všichni hráči odevzdat tuto zásobu do společných zásob. Žetony s touto zásobou budou však rozdělovány až v dalším kole.

HRA PRO PROFESIONÁLY

Kapitán může měnit žetony zásob také se spoluhráči – 1 žeton nebo více žetonů.

Příklad: Kapitán by si chtěl postavit loď. Má však jen jeden žeton s vlnou a chybí mu dřevo. Má však ještě jednu šavli, kterou právě nepotřebuje. Může se tedy zeptat spoluhráčů, zda by nechtěl někdo vyměnit žeton s šavlí za žeton se dřevem. Pokud nějaký spoluhráč souhlasí, žetony si vymění a kapitán si pak může postavit loď.

Albi

Distributor pro ČR:
ALBI Česká republika a. s.
Thámova 13
186 00 Praha 8
Infolinka: +420 737 221 010
www.albi.cz • eshop.albi.cz

© 2014 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH und Co. KG,
Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart,
Autor: Klaus Teuber, catan.com
Licence: Catan GmbH © 2014
Redakce: Sandra Dochtermann
Ilustrace: Annette Nora Kara
Grafika: Fine Tuning, Michaela Kienle
3-D-Grafika: Claus Rayhle, Andreas Klobber
Český překlad: Klára Častová

