

**BANG!**®

# ÚDOLÍ STÍNŮ



**Emiliano Sciarra**

*Albi*



# **BANG!**® ÚDOLÍ STÍNŮ

Toto rozšíření bylo vytvořeno hráči z České a Slovenské republiky, kteří zaslali své návrhy karet, které pak autor hry **BANG!** Emiliano Sciarra testoval a upravil.

Za návrhy děkujeme všem hráčům.

Autoři vybraných návrhů: Petr Jonáš, Martin Blažko, Adam Faldyna, Ladislav Frankl, Tomáš Staněk, Marek Zástěra, Martin Klepsa, Ondřej Linhart, Olivek Novák, Milan Fecko, David Böhm, Josef Brůna.

Zvláštní poděkování patří Martinovi Blažkovi za pomoc při přípravě tohoto rozšíření.

## **Pravidla**

Údolí stínů se přidá ke kartám základní hry a tím rozšíří jak akční karty, tak postavy.

Jinak se hraje dle normálních pravidel. Rozšíření se dá hrát společně se všemi oficiálními rozšířeními.



## *Upřesnění karet*

**Colorado Bill:** *Není možné zahrát další kartu VEDLE, pokud Bill tento tento efekt zrušil otočením pikové karty.*

**Divoká banda:** *Pokud hráč odhazuje, může si vybrat, které karty z jeho ruky to budou. Pokud hráč má v ruce jednu kartu, odhodí jednu, pokud nemá, neodhodí žádnou.*

**Duch:** *Hraje jako normální hráč. Jediný způsob, jak ducha vyřadit ze hry je odhození (Cat Balou, ...) nebo ji vzít (Panika,...).*


**Evellin the Bang:** *Rozhodne-li se hráč s touto postavou využít její schopnost a ve hře je karta ŽÍZEŇ, lízne si 2 karty. Je-li ve hře karta PŘÍJEZD VLAKU, nebere si žádnou kartu. Může hrát kartu BANG! jako obvykle, i když využila svoji schopnost.*

**Henry Block:** *Vzít = PANIKA, RAGTIME, KRYTÝ VŮZ, JESSE JONES, PAT BRENNAN; Odhodit = CAT BALOU, RVAČKA, KANKÁN*

*Tato schopnost se nevztahuje na jiné schopnosti ostatních postav (El Gringo).*

**Chřestýš:** *Pořadí otáčení karet: 1. Dynamit, 2. Vězení, 3. Chřestýš.*

**Lemat:** *Pokud hráč použije nějakou kartu jako BANG!, může to učinit tímto způsobem pouze jednou za svůj tah. Např.*



může zahrát kartu Mustang jako BANG! a kartu BANG! si nechat v ruce.

**Limonádový Jim:** Nemůže použít svou schopnost, když on sám hraje PIVO.

**Mick Defender:** Nemůže se vyhnout dynamitu. Může se vyhnout jakékoli kartě (hnědé, zelené a modré, ...) mířící pouze na něho.

**Obětavý skok:** Tato karta se používá mimo tah hráče, který ji zahrál.

**Opětovná palba:** Apache Kid může být cílem efektu BANG! z Opětovné palby.

**Poslední pivo:** Nemůže být zahráno mimo tah jako pivo, které by zabránilo ztrátě posledního života. Funguje normálně, i když jsou ve hře poslední dva hráči.

**Roztříštěná kulka:** Druhý hráč je napaden, i když první hráč nebyl zasažen. Vzdálenost je stejná jako obvykle.

**Tomahawk:** Není to karta BANG!, nemůže být použit v duelu atd.

**Tornádo:** Všichni hráči musí předat karty zároveň. Pokud hráč má pouze jednu kartu, pošle jen jednu. Pokud nemá žádnou kartu, nepošle žádnou.

**Útěk:** Zahráním této karty se hráč může vyhnout jakékoli kartě (hnědé, zelené a modré, ...) mířící pouze na něho.

## **BANG! - Údolí stínů**

(rozšíření hry Bang!)

Emiliano Sciarra a hráči z České a Slovenské republiky

### **Obsah:**

5 karet postav

15 akčních karet

CZ a SK pravidla

CZ a SK dodatky

## **BANG! - Údolie stienov**

(rozšírenie hry Bang!)

Emiliano Sciarra a hráči z Českej a Slovenskej republiky

### **Obsah:**

5 kariet postav

15 akčních karet

CZ a SK pravidlá

CZ a SK dodatky



95939



© da Vinci Editrice S.r.l.

Všechna práva vyhrazena.

Všetky práva vyhradené.