



Múza

pravidla hry

Múza je společenská párty hra, v níž pomoci inspirujete své spoluhráče. Vítězí tým, který jako první získá 5 mistrovských děl.

Herní materiál

- 84 velkých karet uměleckých děl
- 30 karet inspirace

Příprava hry

Rozdělte se na 2 či 3 týmy, v každém týmu musí být alespoň 2 hráči. Poté důkladně promíchejte balíček karet uměleckých děl a také balíček karet inspirace. Oba balíčky (každý zvlášť) umístěte na stůl lícem dolů.



Začíná tým, jehož členem je nejmladší hráč.

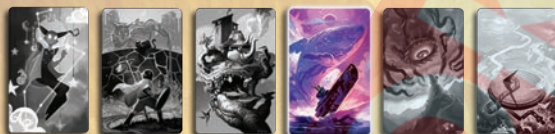
Pokud budete hrát ve 2–3 hráčích, prostudujte také dodatečná pravidla popsaná na samostatné kartě.

Průběh hry

1. Týmy se střídají na tahu. V každém svém tahu si tým na tahu („tým A“) vybere ze svého středu jednoho hráče, který bude představovat Múzu. V roli Múzy se hráči mohou střídát dle libosti.
2. Tým po levici týmu A („Tým B“) si dobere z balíčku 6 karet uměleckých děl a 2 karty inspirace.
3. Tým B z těchto karet skrytě vybere jednu kartu inspirace a jednu kartu uměleckého díla a předá je (stále skrytě) Múze týmu A.



- Múza týmu A si prohlédne obě karty. Kartu inspirace otočí lícem nahoru a ukáže všem. Kartu uměleckého díla spoluhráčům neukazuje. Poté svému týmu předloží indicii v souladu s instrukcí dané karty inspirace. Tato jediná indicie by měla dovést její tým k zadanému uměleckému dílu.
- Múza týmu A, vrátí kartu uměleckého díla týmu B, stále lícem dolů. Hráči týmu B ji poté zamíchají mezi ostatních pět karet uměleckých děl. Následně všech 6 karet uměleckých děl – tentokrát již lícem nahoru – předloží týmu A.



- Tým A se musí shodnout na jednom uměleckém díle, které jim podle nich napověděla jejich Múza v kroku 4. Tým A jasně označí kartu, na které se shodl. Múza nesmí svému týmu poskytovat další nápovědu. Smí pouze opakovat indicii předloženou v kroku 4.
- Múza týmu A oznámí, zda její tým uhodl, které umělecké dílo měla Múza skutečně na mysli. Pokud tým A dílo uhodl, získává tuto kartu uměleckého díla (vítězný bod). Pokud tým neuhodl, kartu díla získá tým B (tj. zadavatelé).

Kolo je u konce. Použité karty obou druhů odhodte na oddělené odhazovací balíčky. Pokud při hře dojde některý dobírací balíček, promíchejte odhazovací balíček a vytvořte z něj nový balíček dobírací.

Na tahu je další tým po směru hodinových ručiček.

Vítězí tým, který jako první získá 5 uměleckých děl.

Varianta pro rychlejší průběh hry

Pokud již hru znáte a chcete-li dosáhnout rychlejšího průběhu hry, doporučujeme následující variantu pravidel:

- Oba (případně všechny) týmy zároveň si vezmou karty uměleckých děl a karty inspirace. Ve stejnou dobu mohou vybírat, které karty předají múzám a také jim tyto karty předat.
- Múza může předložit svému týmu indicii kdykoli od chvíle, kdy dostala do ruky karty, třeba i zároveň s druhou múzou.
- Ve chvíli, kdy jednomu z týmů schází poslední karta k vítězství, střídejte se opět na tahu dle základních pravidel.

REKLAMACE: V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu.

V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás.

Napište mail na info@mindok.cz nebo zavolejte na 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.