



DAO



Hra Andyho Hopwooda
s ilustracemi Alexandra Junga

Počet hráčů: 2–6
Věk: od 8 let
Doba hry: cca 15 minut

HERNÍ MATERIÁL



MYŠLENKA A CÍL HRY

DAO znamená v Čínštině *pěšina*, nebo *cesta*. V přeneseném významu je to „ta správná cesta“. Ve hře **DAO** vás čeká v každém tahu zajímavé rozhodnutí: Vezměte si kartu z řady nebo tam naopak jinou kartu přidáte? Pokud součet hodnot v řadě překročí 12, musíte si hned vzít všechny karty! Na konci hry se vám však přičtou body pouze za karty jedné barvy. Za všechny ostatní karty se vám naopak body odečtou. Zvítězí hráč s nejvyšším počtem bodů.

KARTY

Hra obsahuje **60 karet**, j12 karet od každé z pěti barev. Každá barva, reprezentovaná jedním ze symbolů, představuje jeden ze živlů orientální nauky.



kov



oheň



země



dřevo



voda

Každá barva karet obsahuje tyto hodnoty: „0“ (1x), „1“ (4x), „2“ (3x), „3“ (3x) a „4“ (1x).

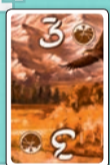
PŘÍPRAVA HRY

Zamíchejte **všechny karty** a umístěte je do dobíracího balíčku lícem dolů doprostřed stolu. **Tři horní karty** otočte a umístěte lícem nahoru do řady vedle dobíracího balíčku.

Příprava hry



dobírací balíček



1. karta



2. karta = řada



3. karta

PRŮBĚH HRY

Začíná nejmladší hráč. Poté se hráči střídají na tahu po směru hodinových ručiček.

Jste-li na tahu, musíte se rozhodnout pro jednu ze dvou možností:

1. Vzít si první kartu z řady.
2. Otočit horní kartu z balíčku a přidat ji do řady.

Poté je na tahu další hráč.

1. Vzít si první kartu z řady

Vezměte si kartu, která leží **nejbliže** dobíracímu balíčku, a položte si ji lícem dolů před sebe na stůl. Posuňte zbytek karet v řadě směrem k dobíracímu balíčku.



Příklad: Martin si vezme kartu země s hodnotou 3, další karty posune směrem k dobíracímu balíčku.

Na karty, které máte před sebou, se můžete kdykoli podívat. Všechny tyto karty se vám na konci hry započítají.

2. Otočit horní kartu z balíčku a přidat ji do řady

Vezměte si horní kartu z dobíracího balíčku a položte ji lícem nahoru do řady na místo nejdále od dobíracího balíčku.



Příklad: Zuzana otočí horní kartu z balíčku a umístí ji do řady.

Poté, co umístíte novou kartu do řady, je třeba vždy ověřit, jaký je součet hodnot **všech karet** v řadě. Je-li **součet 12 a méně**, nic se nestane. Tah hráče tímto končí. Je-li **součet vyšší než 12**, musí si hráč vzít všechny karty z řady k sobě.



řada se součtem hodnot 14

Příklad: Martin otočí kartu vody s hodnotou 4 a umístí ji do řady. Součet hodnot karet v řadě je nyní 14. Martin si musí vzít všech pět karet k sobě.

Výjimka: Má-li právě umístěná karta **stejnou hodnotu** jako karta ležící **přímo vedle** ní, karty v řadě **zůstávají**. Nesmíte a ani nemůžete si je vzít.



řada se součtem hodnot 13

Příklad: Zuzana otočí kartu dřeva s hodnotou 3 a umístí ji do řady. Součet hodnot karet v řadě je nyní 13. Karta vedle právě přiložené karty má stejnou hodnotu - 3. Proto si Zuzana nesmí ani nemůže vzít karty z řady. Ty zůstávají na stole pro tah dalšího hráče.

Prázdňá řada

Vždy když si hráč vezme poslední kartu z řady nebo celou řadu, doplňte okamžitě do řady 3 horní karty z dobíracího balíčku.

Poté, co skončí tah jednoho hráče, je na tahu další hráč po směru hodinových ručiček.

KONEC HRY

Hra končí ve chvíli, kdy je otočena poslední karta z dobíracího balíčku. Hráč, který je právě na tahu si případně ještě musí vzít celou řadu, pokud součet hodnot karet v řadě překročí 12. Poté každý hráč spočítá body za své karty.

Počítání bodů

Abyste mohli spočítat své body, rozdělte karty podle barev. Poté započítejte body následujícím způsobem:

- Vyberte si **jednu barvu**. Sečtěte hodnoty všech karet této barvy a započítejte si je jako **kladné body**.
- Za všechny **ostatní karty** si započítejte **minus 1 bod** za každou kartu.



Příklad: Martin dostane za karty země $3+4+0+2+2=11$ bodů. Za pět karet ostatních barev odečte 5 bodů. Celkově je tedy jeho výsledek $11-5=6$ bodů.

Tímto způsobem všichni hráči spočítají své body. Hráč s nejvyšším počtem bodů zvítězí.

VARIANTA PRO DVA HRÁČE

V této variantě hrajte 2 partie po sobě a výsledky z nich sečtěte.

Na začátku hry po zamíchání rozdělte balíček karet na dvě stejně velké části. První partii hrajte s jednou částí a druhou partii s částí druhou.

Na konci první partie započítejte body podle pravidel. Poté všechny karty z první partie vraťte do krabičky. Druhous partii odehrajte stejným způsobem s druhou polovinou karet.

Sečtěte svoje výsledky z obou partií. Zvítězí hráč s vyšším součtem bodů.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
D-63128 Dietzenbach, MMXVI
www.amigo-spiele.de



REKLAMACE: V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu.

V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás.

Napište mail na info@mindok.cz nebo zavolejte na 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:



MINDOK s.r.o.
Korunní 810/104, Praha 10
www.mindok.cz